

Der richtige Praktikumsplatz

Berufe in **fetter Schrift** können sowohl für die Gestaltung als auch für die Medienproduktionstechnik angesehen werden. Alle anderen Berufe sind mehr im Gestaltungsbereich angesiedelt.

Nachstehende Berufe kommen zur Orientierung für das begleitende einjährige Praktikum in Frage:

Ausbildungen

B

- _ Buchbinder/in
- _ Bühnenmaler/in
- _ Bühnenbildner/in
- _ Bauzeichner/in

D

- _ Drechsler/in
- _ Drucker/in

F

- _ Film- und Videoeditor/in
- _ Florist/in
- _ Fotograf/in

G

- _ Geigenbauer/in
- _ Gestaltungstechnische/r Assistentin/Assistent
- _ Gestalter/in für visuelles Marketing
- _ Graveur/in
- _ Glasgraveur/in
- _ Glasmaler/in
- _ Gold- und Silberschmied/in

H

- _ Holzbildhauer/in

I

- _ Instrumentenbauer/in

K

- _ Kartograph/in
- _ Kaufmann/frau für visuelle Medien
- _ Keramiker/in
- _ Kunstschlosser/in
- _ Kunstschmied/in

M

- Maler und Lackierer/in
- Manufakturporzellanmaler/in
- _ Maskenbildner/in
- _ Maßschneider/in
- _ Mediengestalter/in Bild und Ton
- Digital und Print

- _ Metallbildner/in
- _ **Medientechnologe Druck**
- _ Modellbauer/in

P

- _ Papiermacher/in
- _ Produktgestalter/in in Textil

R

- _ Raumausstatter/in

S

- _ **Schilder- und Lichtreklamehersteller/in**
- _ Schreiner/in (kreativer Entwurf, nicht ausschließlich in der Montage)
- _ Siebdrucker/in
- _ Steindrucker/in
- _ Steinmetz/in
- _ Steinbildhauer/in

T

- _ Technische/r Zeichner/in
- _ Textildrucker/in
- _ Tischler/in

V

- _ Vergolder/in
- _ Verpackungsmittelmechaniker/in

W

- _ **Werbe- und Mediengestalter/in**
- _ Werbekaufmann/frau

Einzelne Berufsbezeichnungen sind inzwischen überholt, beschreiben aber den Tätigkeitsbereich so anschaulich, dass sie in der Liste belassen wurden.

Studiengänge

A

- _ Architekt/in
- _ Autodesigner/in

D

- _ **Digitale Mediendesigner/in**

F

- _ **Filmer/in**

G

- _ **Gamedesigner/in**
- _ **Grafik-Designer/in**

I

- _ Innenarchitekt/in
- _ **Illustrationsdesigner/in**
- _ **Interfacedesigner/in**

K

- _ **Kommunikationsdesigner/in**
- _ Kunst- und Designwissenschaftler/in

L

- _ Lichtgestalter/in

M

- _ Malerei/Grafik
- _ **Mediadesigner/in**
- _ Modedesigner/in

S

- _ Schmuckdesigner/in

V

- _ **Virtual Designer/in**

W

- _ **Webdesigner/in**

Sonstige Tätigkeitsfelder, die als Sonderfall für das Praktikum in Erwägung gezogen werden können:

- _ Auktionshaus
- _ Kunstunterricht (Hoch-) Schule
- _ Kunsthandwerk, -handel
- _ Künstleratelier
- _ Messegestaltung
- _ Theater
- _ Pressehäuser

In Sonderfällen trifft der zuständige Abteilungsleiter in Absprache mit der Schulleitung die Entscheidung.

Bewertungskriterien: Wie finde ich einen »guten« Betrieb?

Folgender Kriterien-Checkliste soll bei der Auswahl eines qualitativ hochwertigen Betriebs helfen:

Der Praktikumsbetrieb ...

... **lässt viel Raum für gestalterische Inhalte!**

- Ich werde viel selbst gestalterisch/künstlerisch/handwerklich entwickeln können?
- Ich werde häufig eigenständig an bedeutenden Arbeiten mitwirken können?

... **verfügt über ein gutes Arbeitsklima!**

- Vorgesetzte und Mitarbeiter gehen wertschätzend miteinander um?
- Die Räumlichkeiten bieten ein angenehmen Arbeitsplatz?

... **arbeitet zukunftsorientiert!**

- Neue digitale Medien werden eingesetzt und genutzt?
Sollten die Betriebe nicht mit den neuen digitalen Medien arbeiten, kann zwar ein Praktikum aufgenommen werden, es könnte sich für die schulische Ausbildung jedoch hinderlich auswirken, da ein praktischer Umgang nicht erfolgt.
- Moderne Werkzeuge, Geräten bzw. Maschinen werden verwendet?

... **ist eine gute Referenz!**

- Der Betrieb ist als anerkannter Betrieb in der Branche bekannt?
- Der Betrieb bildet selbst Auszubildende im gestalterischen Bereich aus?

Wenn diese Checkliste häufig abgehakt werden kann, ist der Betrieb ein geeigneter.